

Règle du jeu Le jeu des paires

- ☆ Mettro+
- ☆ Ladjek
- ☆ Conjugo
- ☆ Bitonio
- ☆ Klass

Description du jeu	<ul style="list-style-type: none">- 25 paires de cartes- un joker
Nombre de joueurs	2 joueurs ou +
But du jeu	Rassembler les paires de cartes qui vont ensemble
Début du jeu	Le donneur distribue 6 cartes, une par une, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le reste des cartes constitue la pioche. Chaque joueur dépose sur la table ses paires en annonçant ce qui est écrit dessus.
Déroulement de la partie	<p>Le joueur situé à droite du distributeur commence la partie en demandant au joueur de son choix, la carte qui lui manque pour compléter une paire. Celui-ci la donne s'il la possède et le demandeur peut faire une nouvelle requête, une seule fois. Sinon, le demandeur pioche une carte et s'il obtient une paire il la pose. Puis, c'est au tour du joueur situé à la droite du demandeur de poursuivre le jeu et ainsi de suite.</p> <p>Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les paires possibles, aient été formées.</p>
Fin de la partie	Le joueur qui a formé le plus de paires a gagné.

Variante	On inclut le joker dans le jeu et on distribue toutes les cartes. On pioche directement dans le jeu de son voisin. Celui qui, à la fin de la partie, a le joker, a perdu.
----------	---